

Regulamin gry miejskiej

Szlakiem Kryształowej Groty nad Jeziorakiem

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Gra miejska „Szlakiem Kryształowej Groty nad Jeziorakiem”, zwana dalej grą miejską lub grą, organizowana jest przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Iławie z siedzibą w Iławie, ul. Jagiellończyka 3 – miejską instytucję kultury, wpisaną do rejestru instytucji kultury prowadzonego przez Gminę Miejską Iława pod numerem 07/2008, z numerem NIP 744-17-52-738 REGON 280284569, zwaną dalej organizatorem.
2. Gra realizowana jest we współpracy z Samorządową Szkołą Podstawową Nr 2 w Iławie im. Marii Konopnickiej.
3. Gra miejska organizowana jest w ramach obchodów 70-lecia Miejskiej Biblioteki Publicznej w Iławie oraz 60-lecia Samorządowej Szkoły Podstawowej Nr 2 w Iławie im. Marii Konopnickiej.
4. Fundatorem nagród w grze miejskiej jest Burmistrz Miasta Iławy.
5. W grze miejskiej mogą brać udział osoby fizyczne zorganizowane w 5-osobowe zespoły.
6. W celu uzyskania możliwości ubiegania się o uczestnictwo w grze miejskiej, uczestnik zobowiązany jest do zapoznania się z zasadami gry, określonymi w niniejszym regulaminie.
7. Udział w grze miejskiej jest bezpłatny. Warunkiem uczestnictwa w grze jest przedstawienie na starcie dokumentu potwierdzającego tożsamość opiekuna zespołu i podpisanie listy obecności.

CZAS TRWANIA GRY MIEJSKIEJ

Gra miejska zostanie przeprowadzona na terenie Iławy w sobotę 17 czerwca 2017 roku, w godz. 10:00-14:00.

JURY GRY MIEJSKIEJ

Celem zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu gry miejskiej, a w szczególności w celu dokonania oceny prawidłowości zgłoszeń do gry miejskiej oraz dokonania wyboru zwycięzców, organizator powoła Jury gry miejskiej. W skład Jury wejdą osoby wyznaczone przez organizatora.

UCZESTNICZY

1. Uczestnikiem gry miejskiej mogą być osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie, zorganizowane w 5-osobowe zespoły. Warunki uczestnictwa w grze osoby niepełnoletniej:
 - a. osoby poniżej 9 roku życia mogą uczestniczyć w grze miejskiej pod opieką rodziców bądź prawnego opiekuna;
 - b. osoby powyżej 9 roku życia mogą uczestniczyć w grze za pisemną zgodą rodziców bądź prawnego opiekuna, dostarczoną osobiście do organizatora, najpóźniej w dniu rozpoczęcia gry. Zgoda stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.
2. W grze miejskiej może wziąć udział nie więcej niż 9 zespołów, każdy zespół musi liczyć 5 osób. Każdy uczestnik może być członkiem tylko jednego zespołu.

3. Gra jest związana z wysiłkiem fizycznym oraz poruszaniem się w przestrzeni miejskiej. Każda z osób biorących udział w grze miejskiej powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w grze.
4. W przypadku osób niepełnoletnich, rodzice lub opiekun prawny składają pisemne oświadczenie o braku przeciwwskazań do udziału w grze osób niepełnoletnich. Oświadczenie to stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.
5. Uczestnicy gry miejskiej składają, najpóźniej w momencie przystąpienia do gry, pisemne oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry i według wzoru stanowiącego Załącznik nr 2 do niniejszego regulaminu. W imieniu osób niepełnoletnich zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych wyrażają rodzice lub prawni opiekunowie w Załączniku nr 1.
6. Uczestnicy gry miejskiej biorą udział w grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko. Organizator nie zapewnia uczestnikom gry opieki medycznej oraz opieki osób pełnoletnich dla niepełnoletnich uczestników gry. Organizator zapewnia ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków.

WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Szacunkowy czas udziału zespołów w grze miejskiej wynosi około 4 godziny.
2. W grze miejskiej może wziąć udział nie więcej niż 9 5-osobowych zespołów.
3. W celu zapewnienia równych szans potencjalnym uczestnikom gry, karty zgłoszeń zostaną opublikowane 19 maja 2017 roku, o godz. 10:00, tego samego dnia dostępne będą w Wypożyczalni dla Dorosłych Miejskiej Biblioteki Publicznej w Iławie.
4. Warunkiem uczestnictwa w grze miejskiej jest wypełnienie dostępnej w Wypożyczalni dla Dorosłych lub na stronie internetowej biblioteki (www.biblioteka.ilawa.pl) karty zgłoszenia. Zgłoszenie zawierające: imiona, nazwiska i daty urodzenia wszystkich członków zespołu oraz dodatkowo miejsce zamieszkania, numer telefonu i adres mailowy opiekuna zespołu, należy dostarczyć osobiście lub wysłać na adres: wypozyczalnia@biblioteka.ilawa.pl. O zakwalifikowaniu się zespołu do gry miejskiej decyduje kolejność zgłoszeń, potwierdzona zapisem na karcie zgłoszenia.
5. Zgłoszenia przyjmowane będą do 2 czerwca 2017 roku. Za datę przesłania zgłoszenia uznaje się dla:
 - a. poczty elektronicznej - datę i godzinę jego wysłania na adres wypozyczalnia@biblioteka.ilawa.pl;
 - b. złożenia w Wypożyczalni dla Dorosłych MBP w Iławie osobiście – datę i godzinę jego dostarczenia;
 - c. przesłania zgłoszenia - datę stempla pocztowego.Zgłoszenia dostarczone po upływie terminu dokonywania zgłoszeń nie będą brane pod uwagę.
6. W przypadku, kiedy w przewidzianym terminie zgłosi się mniej niż 9 zespołów, możliwe będzie zgłoszenie udziału bezpośrednio na stanowisku startowym w dniu realizacji gry miejskiej.
7. Każdy zespół, po weryfikacji zgodności zgłoszenia z regulaminem gry, otrzyma w ciągu 24 godzin potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia udziału w grze miejskiej na adres e-mail podany jako kontaktowy opiekuna zespołu. Zgłoszenie jest ważne, jeżeli zespół otrzymał potwierdzenie w formie e-mail. Zgłoszenie nie zawierające wszystkich danych nie będzie brane pod uwagę.
8. Zgłoszenie udziału w grze miejskiej jest równoznaczne z:

- a. potwierdzeniem, że każdy z członków zespołu zapoznał się z niniejszym regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
- b. wyrażeniem przez każdego z członków zespołu zgody na przetwarzanie przez organizatora jego danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.08.1997 (Dz. U. 2015 poz. 922).
- c. wyrażeniem przez każdego z członków zespołu zgody na opublikowanie przez organizatora na łamach stron internetowych, portalu społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz, w uzasadnionym przypadku, jego imienia i nazwiska.

PRZEBIEG GRY

1. Gra miejska przeznaczona jest dla wszystkich chętnych, którzy lubią dobrą zabawę i ruch na świeżym powietrzu.
2. Do udziału w grze nie jest wymagana żadna konkretna wiedza. Wskazana jest znajomość książki Marii Konopnickiej „O krasnoludkach i sierotce Marysi”, na której oparty jest przebieg gry.
3. Gra rozpocznie się 17 czerwca 2017 roku o godz. 10:00 w budynku Miejskiej Biblioteki Publicznej w Iławie, ul. Jagiellończyka 3.
4. Zakwalifikowane zespoły zobowiązane są do stawienia się na stanowisku startowym co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem gry.
5. Opiekun zespołu musi posiadać telefon komórkowy.
6. Podczas zbiórki przedstawione zostaną zasady gry oraz rozdane zostaną pakiety startowe dla uczestników. Każdy uczestnik otrzyma identyfikator, który należy umieścić w widocznym miejscu, w celu weryfikacji zespołu na poszczególnych stanowiskach gry. Zgubienie identyfikatora skutkuje automatyczną dyskwalifikacją.
7. Każdy zespół otrzymuje mapkę ze wskazówkami, do którego ze stanowisk ma się udać, oraz kartę zespołu.
8. Po trasie gry miejskiej uczestnicy poruszają się pieszo.
9. W czasie gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu, zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
10. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności.
11. Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
12. W przypadku naruszenia przez gracza lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym, organizator ma prawo odebrać zespołowi karty uczestnika i wykluczyć go z gry w dowolnym momencie.
13. Członkowie zespołów muszą poruszać się razem. W każdym punkcie kontrolnym gry miejskiej liczba członków zespołu będzie weryfikowana z liczbą uczestników wskazaną w formularzu zgłoszeń. Zmiany w składzie zespołu można dokonywać nie później niż 30 minut przed rozpoczęciem gry, na stanowisku startowym. Niezgodność liczby członków zespołu w danym punkcie gry z liczbą członków gry wskazaną w formularzu zgłoszeń oznacza dyskwalifikację zespołu i jego wykluczenie z dalszej gry.
14. Podczas gry miejskiej zespoły będą wykonywać zdania: sprawnościowe, logiczne, pamięciowe, manualne, za których poprawne wykonanie będą otrzymywać punkty.
15. Głównym zadaniem zespołów jest odnajdywanie na mapie, a następnie przejście wszystkich stanowisk gry i wykonanie w jak najkrótszym czasie poleceń asystentów.

Czas wykonania zadania będzie mierzony od momentu rozpoczęcia jego wykonywania do jego zakończenia i zapisywany na karcie zespołu. Do czasu nie dolicza się okresu oczekiwania na wykonanie zadania, jeśli na stanowisku znajdzie się więcej niż jeden zespół.

16. Podczas gry zespół musi przejść wszystkie stanowiska.
17. Zadania będą dostępne na stanowiskach gry na obszarze miasta Iławy. Lokalizacja kolejnych stanowisk będzie podana na mapce.
18. Przekazanie karty zespołu przy ostatnim stanowisku będzie uprawniało do otrzymania nagrody za udział w grze.

ZWYCIĘZCY

1. Zwycięzcy gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu.
2. Zwycięzcą gry zostanie zespół, który wykona wszystkie zadania w najkrótszym czasie. Organizator przewidział następujące nagrody:
 - I miejsce – bon do Empiku o wartości 500 zł.
 - II miejsce – bon do Empiku o wartości 400 zł
 - III miejsce – bon do Empiku o wartości 300 zł.Fundatorem nagród jest Burmistrz Miasta Iławy.
3. Ogłoszenie wyników nastąpi dnia 17 czerwca 2017 roku podczas Finału, który odbędzie się w wiacie grillowej Hotelu Restauracji Stary Tartak, Iława, ul. Biskupska 5.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin do wglądu znajduje się w siedzibie organizatora i na stronie internetowej www.biblioteka.ilawa.pl.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu gry miejskiej, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do organizatora.
3. W przypadku zastrzeżeń uczestników co do zgodności przebiegu gry miejskiej z niniejszym regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, uczestnicy mogą zgłosić reklamację na piśmie w ciągu 7 dni od dnia realizacji gry. Reklamacja winna być przesłana listem poleconym na adres: Miejska Biblioteka Publiczna w Iławie, 14-200 Iława, ul. Jagiellończyka 3, z dopiskiem „Reklamacja w sprawie gry miejskiej”.
4. Reklamacje wniesione po terminie, o którym mowa powyżej, nie będą rozpatrywane. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje zostaną rozpatrzone przez organizatora w ciągu 14 dni.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w każdym czasie. Zmieniony regulamin będzie dostępny zgodnie z ust. 1 powyżej. Zmiana regulaminu zostanie ogłoszona na stronie www.biblioteka.ilawa.pl oraz na Facebooku.
6. Administratorem danych osobowych uczestników do celów związanych z grą miejską jest Miejska Biblioteka Publiczna w Iławie. Każdy z uczestników ma prawo do wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania.
7. Dane osobowe uczestników gry miejskiej będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia gry, wyłonienia zwycięzców i wręczenia im nagród. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w grze.

**ZGODA PRZEDSTAWICIELA USTAWOWEGO NA UDZIAŁ W GRZE MIEJSKIEJ
„Szlakiem Kryształowej Groty nad Jeziorakiem”**

_____ (imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego)

_____ (adres zamieszkania)

_____ (telefon kontaktowy)

1. Ja, niżej podpisany (-a) _____, oświadczam, pod rygorem odpowiedzialności prawnej, iż: *

a) moje dziecko - _____ (imię i nazwisko dziecka)

ur. _____ w _____ („dziecko”) pozostaje pod władzą rodzicielską następujących osób: _____

_____, z których każda może działać jako samodzielny przedstawiciel ustawy dziecka;

ewentualnie*

b) moje dziecko - _____ (imię i nazwisko dziecka)

ur. _____ w _____ („dziecko”) pozostaje pod moją wyłączną władzą rodzicielską.

ewentualnie*

c) jestem opiekunem prawnym dziecka - _____ (imię i nazwisko dziecka) ur. _____ w _____ („dziecko”);

2. Zapoznałem (-łam) się z regulaminem gry miejskiej „Szlakiem Kryształowej Groty nad Jeziorakiem”, akceptuję wszystkie jego postanowienia, w tym okoliczność, że organizator nie zapewnia dla uczestników gry opieki medycznej, a także że uczestnicy biorą udział w grze na własną odpowiedzialność i własne ryzyko, i w konsekwencji wyrażam zgodę na udział mojego dziecka w ww. grze;

3. Brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału mojego dziecka w grze;

4. Wyrażam zgodę na opublikowanie przez organizatora na łamach stron internetowych, portalach społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz, w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska dziecka.

5. Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Iławie, z siedzibą w Iławie przy ul. Jagiellończyka 3, danych osobowych mojego dziecka dla celów związanych z jego uczestnictwem w grze.

Miejscowość: _____, dnia _____ 2017 r.

(czytelny podpis)

* Niepotrzebne skreślić

ZGODA UCZESTNIKA GRY MIEJSKIEJ
„Szlakiem Kryształowej Groty nad Jeziorakiem”
NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

_____ (imię i nazwisko uczestnika)

_____ (adres zamieszkania)

Ja, niżej podpisany (-a) _____, oświadczam, że wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Iławie z siedzibą w Iławie przy ul. Jagiellończyka 3, moich danych osobowych, dla celów związanych z moim uczestnictwem w grze.

Miejscowość: _____, dnia _____ 2017 r.

(czytelny podpis)

ZGODA UCZESTNIKA GRY MIEJSKIEJ
„Szlakiem Kryształowej Groty nad Jeziorakiem”
NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

_____ (imię i nazwisko uczestnika)

_____ (adres zamieszkania)

Ja, niżej podpisany (-a) _____, oświadczam, że wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Iławie z siedzibą w Iławie przy ul. Jagiellończyka 3, moich danych osobowych, dla celów związanych z moim uczestnictwem w grze.

Miejscowość: _____, dnia _____ 2017 r.

(czytelny podpis)